

УТВЕРЖДАЮ

Директор государственного бюджетного учреждения Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества»

Л.А. Ситнова

«10» января 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсном проекте «Genium»
для учащихся 9-х – 11-х классов общеобразовательных школ
и студентов учреждений среднего профессионального образования города Иваново

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цели, задачи и порядок реализации конкурсного проекта «Genium» среди учащихся старших классов общеобразовательных школ и студентов учреждений среднего профессионального образования города Иваново (далее – Конкурс).
- 1.2. Под Конкурсом понимается цикл мероприятий, проводимых в соответствии с регламентом командной игры «Genium» (см. Приложение 2).
- 1.3. Конкурс проводится для укрепления сотрудничества между государственным бюджетным учреждением Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества» (далее – ИОБДЮ), общеобразовательными школами и учреждениями среднего профессионального образования города Иваново.

2. Цели и задачи Конкурса

- 2.1. Цель Конкурса:
- содействие интеллектуальному и личностному развитию молодежи, участвующей в познавательной и исследовательской деятельности.
- 2.2. Задачи Конкурса:
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных способностей молодежи;
 - пропаганда научных знаний и развитие у учащихся интереса к научной деятельности;
 - повышение мотивации участников Конкурса к чтению;
 - выявление одаренных и талантливых учащихся;
 - повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
 - укрепление партнерских отношений ИОБДЮ с образовательными учреждениями города Иваново.

3. Организаторы Конкурса

- 3.1. Организатором конкурса является: отдел поддержки творческих инициатив ИОБДЮ.
- 3.2. В рамках конкурса организатор:
- осуществляет оперативное управление мероприятиями, контроль за соблюдением условий Конкурса;
 - устанавливает порядок и проводит регистрацию результатов Конкурса;
 - организует награждение победителей и лауреатов Конкурса;
 - размещает информацию о Конкурсе на официальном веб-сайте ИОБДЮ и в группе отдела в социальной сети «ВКонтакте».

4. Жюри Конкурса

- 4.1. Состав жюри Конкурса определяется организатором Конкурса. В него входят сотрудники библиотеки, представители спонсоров (социальных партнеров).

4.2. Жюри контролирует очередность ответов команд, ведёт подсчёт зарабатываемых баллов.

4.3. При фиксации подсказки из зала жюри и ведущий имеют право удалить из зала подсказывающего зрителя. Если подсказывает запасной игрок команды – команде присуждается поражение в туре.

5. Участники Конкурса

5.1. Участниками Конкурса могут быть сборные команды учащихся 9-х – 11-х классов общеобразовательных школ города Иваново и студентов учреждений среднего профессионального образования.

5.2. Численность участников в команде – 4 человека. Допускается участие группы поддержки.

5.3. Участники направляют на конкурс заявку (см. Приложение 1).

6. Сроки проведения Конкурса

6.1. Заявки на участие в Конкурсе принимаются до 10 февраля 2020 года в отделе поддержки творческих инициатив ИОБДЮ, или по электронной почте (в теме письма обязательно указать «Genium»).

6.2. Регламент игры Genium описан в Приложении 2. Конкурс проходит по следующей системе:

I тур (февраль) – игры в группах. Участники турнира делятся методом жеребьевки на равные по числу участников группы, из каждой группы выявляются победители, занявшие 1 и 2 место.

II тур (март) – финальные игры. Турнир проходит по смешанной системе: 1 и 2 место из групп в ¼ финала.

6.3. График проведения всех игр составляется по согласованию с партнерами Конкурса.

6.4. Оглашение итоговых результатов Конкурса и награждение победителей состоится не позднее, чем через 10 дней после проведения финальной игры (участники оповещаются заранее).

7. Порядок награждения участников Конкурса

7.1. Все участники Конкурса получают Диплом участника.

7.2. Победителю и призёрам вручаются Дипломы I, II, III степени и призы.

7.3. Награждается основной состав команды.

8. Контактная информация

Адрес библиотеки: ИОБДЮ: 153000, г. Иваново, ул. Крутицкая, д.9

Официальный веб-сайт библиотеки: <http://www.iv-obdu.ru>

Группа отдела поддержки творческих инициатив ВКонтакте: <https://vk.com/likehome37>

Электронная почта: obdu@mail.ru

Телефон отдела: 8 (4932) 32-97-32

Координаторы проекта – Голубева Елена Вячеславовна, Зайцева Любовь Анатольевна, Воркуева Дарья Андреевна, Беркутова Анастасия Антоновна.

Форма заявки

На каждую команду заполняется отдельно

| Общие сведения об учебном заведении: | | | | | |
|--|----------|----------------|-------------------|---|-------------------|
| Полное наименование организации | | | | Ф.И.О. (полностью) и должность руководителя организации | |
| | | | | | |
| Контактная информация учебного заведения: | | | | | |
| Почтовый адрес учебного заведения: | | | | | |
| | | | | | |
| Телефон | Основной | Дополнительный | Электронный адрес | Основной | Дополнительный |
| | | | | | |
| Сайт учебного заведения: | | | | | |
| Ответственные за подготовку команды: | | | | | |
| Ф.И.О. (полностью) | | | Должность | Контактный телефон | Электронный адрес |
| 1. | | | | | |
| 2. | | | | | |
| Состав команды (4 человека): | | | | | |
| Ф.И.О. (полностью) | | | | Возраст | Класс |
| 1. | | | | | |
| 2. | | | | | |
| 3. | | | | | |
| 4. | | | | | |

Регламент командной игры Genium

Genium – интеллектуальная командная игра. Ее принцип заключается в правильном ответе команды на вопрос с четырьмя вариантами ответов, оглашенными ведущим.

В Genium одновременно играют команды из четырех человек в каждой. Один игрок может выступать только за одну команду. Замены производятся из состава запасных игроков команды между турами.

Порядок проведения игры. Ведущий поочередно задает вопросы командам. Право досрочного ответа на вопрос получает команда, первой нажавшая на кнопку. Если ни одна команда этого не сделала, то ответ дает та, которой был адресован вопрос. Если обе команды одновременно нажали на кнопки, то ответ даёт та команда, которой был адресован вопрос. И в том, и другом случае правило очередности сохраняется. Вопрос выбирается ведущим случайным образом. На обдумывание ответа команде предоставляется 15 секунд. Затем ведущий повторяет вопрос, и команда должна немедленно после этого огласить свой ответ. Ответ сообщает выбранный капитаном член команды. При неправильном ответе этот игрок покидает игру. При правильном ответе команда получает один балл. Игра ведется до тех пор, пока последний игрок одной из команд не выйдет из игры. Если в командах остаётся по одному игроку, игра ведётся до победного очка при равном количестве вопросов, заданных командам. За каждого оставшегося игрока, команда получает дополнительно по одному баллу. Команда – победитель определяется по баллам, полученным за правильные ответы.

Каждая команда во время игры имеет право на одну подсказку «50 на 50», когда ведущий убирает два неправильных варианта. Капитан берет подсказку сразу после повторного сообщения вопроса ведущим. Если команда не дает никакого ответа в течение 10 секунд после повторного оглашения вопроса, жюри вправе по собственному выбору удалить любого игрока команды.

Победители полуфиналов выходят в финал и разыгрывают первое и второе место. Третье место присуждается команде, уступившей в полуфинале по итогам наибольшего количества баллов. По решению ведущего может быть проведен матч за третье место.