

УТВЕРЖДАЮ

Директор государственного
бюджетного учреждения Ивановской
области «Ивановская областная
библиотека для детей и юношества»

Л.А. Ситнова

« 10 » *января* 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсном проекте «Эврика X» для учащихся школ г. Иваново

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цели, задачи и регламентирует порядок организации конкурсного проекта «Эврика X» (далее – Проект) среди учащихся школ города Иваново. Проект включает комплекс взаимосвязанных мероприятий, проводимых в 2022-2023 учебном году.

1.2. Проект реализуется государственным бюджетным учреждением Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества» (далее – ИОБДЮ) в сотрудничестве с общеобразовательными учреждениями.

2. Цели и задачи Проекта

2.1. Цель Проекта: интеллектуальное развитие школьников, участвующих в познавательной и исследовательской деятельности, формирование активной и всесторонне развитой личности.

2.2. Задачи Проекта:

- повысить мотивацию участников Проекта к познавательной деятельности;
- способствовать развитию ключевых компетенций школьников в области гуманитарных, естественных наук и информационных технологий в ходе участия в Проекте;
- повысить интерес участников Проекта к самостоятельной творческой деятельности, использованию компьютерных программ в учебной и будущей профессиональной деятельности;
- укрепить партнерские связи с образовательными учреждениями г. Иваново.

3. Организатор Проекта

3.1. Организатором Проекта является Молодёжный центр Отдела поддержки творческих инициатив ИОБДЮ.

3.2. Организатор:

- осуществляет оперативное управление мероприятиями Проекта и контроль за соблюдением его условий, организационно-техническое и методическое обеспечение Проекта;
- устанавливает порядок и проводит регистрацию результатов Проекта;
- утверждает состав жюри и обеспечивает его деятельность в ходе Проекта;
- организует награждение победителей и лауреатов Проекта;
- размещает информацию о Проекте на официальном сайте ИОБДЮ и в группе отдела поддержки творческих инициатив в социальной сети «ВКонтакте».

3.3. В состав жюри Проекта входят сотрудники библиотеки, представители спонсоров (социальных партнеров) и консультанты.

4. Участники Проекта

4.1. Участниками Проекта могут быть сборные команды учащихся 8-х – 10-х классов общеобразовательных учреждений города Иваново.

4.2. Численность команды не должна превышать 6 человек, возможна группа поддержки.

4.3. Участники работают под руководством учителей или школьных библиотекарей.

4.4. Для участия в Проекте участникам необходимо направить на электронную почту организатора Проекта заявку по форме, указанной в Приложении 1 к Положению. Направление заявки на участие в Проекте является автоматическим подтверждением согласия на обработку персональных данных, публикацию их фотографий и работ, подготовленных в рамках реализации Проекта, на электронных ресурсах ИОБДЮ с указанием названия команды и учебного заведения.

5. Порядок и сроки проведения Проекта

5.1. Заявки на участие в Проекте принимаются до 23 января 2023 года по электронной почте: obdu@mail.ru (в теме письма указать «Эврика»).

5.2. Проект проводится в три этапа, каждый из которых проходит в форме интерактивной интеллектуальной игры:

- Первый этап – игра «Ген гениальности» посвящена великим людям, наукам и изобретениям. Дата проведения – 25 января 2023 г. Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00. Итоги I этапа будут подведены и опубликованы до 1 февраля 2023 г.;

- Второй этап – игра «Маршрут построен» посвящена путешествиям по странам и континентам. Дата проведения – 15 февраля 2023 г. Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00. Итоги II этапа будут подведены и опубликованы до 22 февраля 2023 г.

- Третий этап – игра «Иллюзия обмана» посвящена загадкам, шифрам и кодам. Дата проведения – 15 марта 2023 г. Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00.

5.3. Победители Проекта будут отобраны из числа участников, продемонстрировавших наилучший суммарный результат по итогам трех этапов. Оглашение результатов Проекта, награждение победителей и участников состоится 22 марта 2023 г. в 15.00.

6. Порядок определения победителей Проекта и награждения участников

6.1. Определение победителей Проекта осуществляет жюри Проекта в сроки, установленные Положением. Решение жюри оформляется протоколом, который хранится у организаторов Проекта.

6.2. Список победителей и призеров Проекта публикуется на официальном сайте ИОБДЮ и в сообществе ВКонтакте.

6.3. Участники, прошедшие три этапа, получают Диплом участника Проекта.

6.4. Победителю и призёрам вручаются Дипломы I, II, III степени и призы.

6.5. Награждается основной состав команды в количестве 6 человек.

7. Контактная информация

Адрес библиотеки: 153000, г. Иваново, ул. Крутицкая, д. 9

Официальный сайт ИОБДЮ: <http://www.iv-obdu.ru>

Группа Молодёжного центра в соцсети «ВКонтакте»: <https://vk.com/likehome37>

Электронная почта: obdu@mail.ru

Контактный телефон: (4932) 32-97-32, Молодежный центр

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Форма заявки на участие в Конкурсном проекте «Эврика X» *

Общие сведения об учебном заведении			
Полное наименование организации			
Контактные лица			
Ф.И.О. (полностью)	Должность	Контактный телефон	Электронный адрес
1.			
2.			
Состав команды (6 человек)			
Ф.И.О. (полностью)	Возраст	Класс	
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

* Настоящая заявка на участие в Проекте является подтверждением согласия на обработку персональных данных, публикацию их фотографий и работ, подготовленных в рамках реализации Проекта, на электронных ресурсах ИОБДЮ с указанием названия команды и учебного заведения.

Дата направления заявки _____ Ф.И.О. куратора команды _____