

УТВЕРЖДАЮ
Директор государственного
бюджетного учреждения Ивановской
области «Ивановская областная
библиотека для детей и юношества»

_____ И.А. Ситнова

« 8 » _____ 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсном проекте «Эврика» для студентов СПО г. Иваново

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цели, задачи и регламентирует порядок организации конкурсного проекта «Эврика» (далее – Проект) среди студентов СПО города Иваново. Проект включает комплекс взаимосвязанных мероприятий, проводимых в 2023-2024 учебном году.

1.2. Проект реализуется государственным бюджетным учреждением Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества» (далее – ИОБДЮ) в сотрудничестве с образовательными учреждениями.

2. Цели и задачи Проекта

2.1. Цель Проекта: интеллектуальное развитие студентов, участвующих в познавательной и исследовательской деятельности, формирование активной и всесторонне развитой личности.

2.2. Задачи Проекта:

- повысить мотивацию участников Проекта к познавательной деятельности;
- способствовать развитию ключевых компетенций студентов в области гуманитарных, естественных наук и информационных технологий в ходе участия в Проекте;
- повысить интерес участников Проекта к самостоятельной творческой деятельности, использованию компьютерных программ в учебной и будущей профессиональной деятельности;
- укрепить партнерские связи с образовательными учреждениями г. Иваново.

3. Организатор Проекта

3.1. Организатором Проекта является Молодёжный центр отдела поддержки творческих инициатив ИОБДЮ.

3.2. Организатор:

- осуществляет оперативное управление мероприятиями Проекта и контроль за соблюдением его условий, организационно-техническое и методическое обеспечение Проекта;
- устанавливает порядок и проводит регистрацию результатов Проекта;
- утверждает состав жюри и обеспечивает его деятельность в ходе Проекта;
- организует награждение победителей и призеров Проекта;
- размещает информацию о Проекте на официальном сайте ИОБДЮ и в группе Молодёжного центра ИОБДЮ в социальной сети «ВКонтакте».

3.3. В состав жюри Проекта входят сотрудники библиотеки, представители спонсоров (социальных партнеров).

4. Участники Проекта

- 4.1. Участниками Проекта могут быть сборные команды студентов СПО города Иваново в возрасте **от 16 до 19 лет**.
- 4.2. Численность команды – **от 4 до 6 человек**.
- 4.3. Каждая образовательная организация может направить для участия **не более одной команды**.
- 4.4. Замены в команде возможны только при наличии уважительной причины, такой как болезнь или другие обстоятельства, которые могут помешать члену команды присутствовать на игре.
- 4.5. Для участия в Проекте необходимо придумать название команды и заполнить заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/65c4d53c43f74f314df05207/>
Направление заявки на участие в Проекте является автоматическим подтверждением согласия на обработку персональных данных, публикацию их фотографий и работ, подготовленных в рамках реализации Проекта, на электронных ресурсах ИОБДЮ с указанием названия команды и учебного заведения.

5. Порядок и сроки проведения Проекта

- 5.1. Заявки на участие в Проекте принимаются до **13 марта 2024 года**
- 5.2. Проект проводится в три этапа, каждый из которых проходит в форме интерактивной интеллектуальной игры:
- Первый этап – игра **«Вся жизнь – игра»**, в которой командам предстоит пройти через множество испытаний, основанных на популярных телевизионных интеллектуальных шоу. Перед первым этапом участникам рекомендуется ознакомиться с историей Олимпийских игр. Дата проведения – **19 и/или 21 марта 2024 г.** Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00;
 - Второй этап – игра **«Идеальное преступление»**, в которой участникам предстоит раскрыть загадочное дело. Игроки должны использовать свои дедуктивные навыки, анализировать улики и показания свидетелей, чтобы найти настоящего преступника. Дата проведения – **26 и/или 28 марта 2024 г.** Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00;
 - Третий этап – игра **«Смени пластинку»**. Интеллектуальная игра, в которой командам предстоит продемонстрировать свои знания в области музыки. Дата проведения – **2 и/или 4 апреля 2024 г.** Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00.
- 5.3. Победители Проекта будут отобраны из числа участников, продемонстрировавших наилучший суммарный результат по итогам трех этапов. Оглашение результатов Проекта, награждение победителей и участников состоится **11 апреля 2024 г. в 15.00**.

6. Порядок определения победителей Проекта и награждения участников

- 6.1. Список победителей и призеров Проекта публикуется на официальном сайте ИОБДЮ и в группе Молодёжного центра ИОБДЮ ВКонтакте.
- 6.2. Участники, прошедшие три этапа, получают Диплом участника Проекта.
- 6.3. Победителю и призёрам вручаются Дипломы I, II, III степени и призы.
- 6.4. Награждается основной состав команды в количестве не более 6 человек.

7. Контактная информация

Адрес библиотеки: 153000, г. Иваново, ул. Крутицкая, д. 9

Официальный сайт ИОБДЮ: <http://www.iv-obdu.ru>

Группа Молодёжного центра в соцсети «ВКонтакте»: <https://vk.com/likehome37>

Контактный телефон: +7 (4932) 32-97-32, Молодежный центр