

УТВЕРЖДАЮ

Директор государственного бюджетного учреждения «Ивановская областная библиотека для детей и юношества»

Л.А. Ситнова

«28» _____ 2024 г.



Положение о конкурсе авторских краеведческих настольных игр среди школьников и студентов средних профессиональных учреждений

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цели, задачи и регламентирует порядок организации и проведения Конкурса авторских краеведческих настольных игр (далее - Конкурс) среди школьников и студентов средних профессиональных учреждений Ивановской области.

1.2. Конкурс реализуется государственным бюджетным учреждением Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества» (далее – ИОБДЮ) при Грантовой поддержке Движения Первых.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Конкурс проводится с целью популяризации краеведения, развития творческих способностей молодежи, а также формирования патриотизма и уважения к родному краю.

2.2. Задачами Конкурса являются:

- мотивация школьников и студентов средних профессиональных учреждений Ивановской области к изучению истории и культуры родного края;
- создание авторских настольных игр, отражающих культурные и исторические особенности региона;
- поддержка и поощрение участников, проявляющих креативность и инновационный подход.

3. Организатор Конкурса

3.1. Организатором Конкурса является Молодежный центр отдела поддержки творческих инициатив ИОБДЮ.

3.2. Организатор:

- осуществляет оперативное управление мероприятиями Конкурса и контроль за соблюдением его условий, организационно-техническое и методическое обеспечение Конкурса;
- утверждает состав жюри и обеспечивает его деятельность в ходе Конкурса;

- организует награждение победителей и призеров Конкурса;
- размещает работы финалистов Конкурса в «Банке креативных решений» (виртуальная площадка на сайте игры «Основатели»);
- размещает информацию о Конкурсе на сайте Молодежного центра и в группе Молодежного центра ИОБДЮ в социальной сети «ВКонтакте».

4. Участники Конкурса

В Конкурсе принимают участие авторские коллективы в составе от 2 до 5 человек из числа школьников и студентов средних профессиональных учреждений Ивановской области в возрасте 12-18 лет.

5. Условия участия

5.1. Участникам необходимо разработать авторскую настольную игру на краеведческую тему (история родного города, региона, отдельной исторической личности, достопримечательности ивановского края).

5.2. Работа, представленная на Конкурс, должна включать:

- **презентацию с подробным описанием концепции игры** (цели, задачи, описание, визуальная составляющая). Файл в формате pptx - не более 15 слайдов;
- **правила игры**. Документ в формате doc/docx, шрифт: Times New Roman, размер шрифта: 12, междустрочный интервал: одинарный;
- **макеты игровых компонентов** (игровое поле, карточки, жетоны и т.п.). Файлы в форматах pdf, jpg, png высокого разрешения.

5.3. Материалы должны быть загружены на общедоступное сетевое хранилище данных: Яндекс.Диск или Облако Mail.ru, а ссылка на материалы отправлена на почту: obdu@mail.ru.

5.4. Участник конкурса гарантирует, что его работа не нарушает интеллектуальные права третьих лиц. В случае претензии со стороны третьих лиц, участник снимается с конкурса и несёт полную ответственность.

6. Порядок и сроки проведения Конкурса

6.1. Заявки на участие в Конкурсе принимаются с 1 сентября по 14 октября 2024 года по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66cd9810eb614607e4d4b955/>

6.2. Материалы для участия в Конкурсе принимаются до 4 ноября 2024 года на почту: obdu@mail.ru.

6.3. Финал состоится 14 ноября 2024 года. Представляет собой публичную защиту авторских проектов.

7. Жюри и критерии оценки

7.1. Жюри формируется из специалистов в области краеведения, педагогов, представителей культурных и образовательных учреждений.

7.2. Оценка проектов будет производиться по следующим критериям:

- креативность идеи;
- соответствие теме и целям Конкурса;

- качество оформления игровых материалов;
- оригинальность игровой механики.

8. Порядок определения победителей Проекта и награждения участников

8.1. Автор самой интересной, увлекательной и познавательной игры становится победителем Конкурса и получает от организаторов личный экземпляр настольной краеведческой игры «Основатели».

8.2. Работы финалистов Конкурса будут размещены в «Банке креативных решений» (виртуальная площадка на сайте игры «Основатели») для обмена лучшими идеями и популяризации истории родного края.

8.3. Все участники получат сертификаты об участии в Конкурсе.

9. Заключительные положения

9.1. Участие в Конкурсе подразумевает согласие с данным Положением.

9.2. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в условия проведения Конкурса, предварительно уведомив участников.

10. Контактная информация

Адрес библиотеки: 153000, г. Иваново, ул. Крутицкая, д. 9

Сайт Молодежного центра: <https://likehome37.ru/>

Группа Молодежного центра в соцсети «ВКонтакте»: <https://vk.com/likehome37>

Контактный телефон: +7 (4932) 32-97-32, Молодежный центр

Электронная почта: obdu@mail.ru