

УТВЕРЖДАЮ

Директор государственного бюджетного учреждения Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества»

Л.А. Ситнова
« 27 » _____ 2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсном проекте «Эврика» для школьников г. Иваново

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цели, задачи и регламентирует порядок организации конкурсного проекта «Эврика» (далее – Проект) среди школьников города Иваново. Проект включает комплекс взаимосвязанных мероприятий, проводимых в 2024-2025 учебном году.

1.2. Проект реализуется государственным бюджетным учреждением Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества» (далее – ИОБДЮ) в сотрудничестве с образовательными учреждениями.

2. Цели и задачи Проекта

2.1. Цель Проекта: интеллектуальное развитие школьников, участвующих в познавательной и исследовательской деятельности, формирование активной и всесторонне развитой личности.

2.2. Задачи Проекта:

- повысить мотивацию участников Проекта к познавательной деятельности;
- способствовать развитию ключевых компетенций школьников в области гуманитарных, естественных наук и информационных технологий в ходе участия в Проекте;
- повысить интерес участников Проекта к самостоятельной творческой деятельности, использованию компьютерных программ в учебной и будущей профессиональной деятельности;
- укрепить партнерские связи с образовательными учреждениями г. Иваново.

3. Организатор Проекта

3.1. Организатором Проекта является Молодёжный центр отдела поддержки творческих инициатив ИОБДЮ.

3.2. Организатор:

- осуществляет оперативное управление мероприятиями Проекта и контроль за соблюдением его условий, организационно-техническое и методическое обеспечение Проекта;
- устанавливает порядок и проводит регистрацию результатов Проекта;
- утверждает состав жюри и обеспечивает его деятельность в ходе Проекта;
- организует награждение победителей и призеров Проекта;
- размещает информацию о Проекте на официальном сайте ИОБДЮ и в группе Молодёжного центра ИОБДЮ в социальной сети «ВКонтакте».

3.3. В состав жюри Проекта входят сотрудники библиотеки, представители спонсоров (социальных партнеров).

4. Участники Проекта

4.1. Участниками Проекта могут быть сборные команды школьников **9-11 классов** города Иваново.

4.2. Численность команды – **от 4 до 6 человек**.

4.3. Каждая образовательная организация может направить для участия **не более одной команды**.

4.4. Замены в команде возможны только при наличии уважительной причины, такой как болезнь или другие обстоятельства, которые могут помешать члену команды присутствовать на игре.

4.5. Для участия в Проекте необходимо придумать название команды и заполнить заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6794d54d49363938dab061f2/>

Направление заявки на участие в Проекте является автоматическим подтверждением согласия на обработку персональных данных, публикацию их фотографий и работ, подготовленных в рамках реализации Проекта, на электронных ресурсах ИОБДЮ с указанием названия команды и учебного заведения.

5. Порядок и сроки проведения Проекта

5.1. Заявки на участие в Проекте принимаются до **21 февраля 2025 года**.

5.2. Проект проводится в три этапа, каждый из которых проходит в форме интерактивной интеллектуальной игры:

- Первый этап – игра «**Вся жизнь – игра**», в которой командам предстоит пройти через множество испытаний, основанных на популярных телевизионных интеллектуальных шоу. Перед первым этапом участникам рекомендуется ознакомиться с историей Олимпийских игр. Дата проведения – **26 и/или 27 февраля 2025 г.** Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00;

- Второй этап – игра «**Идеальное преступление**», в которой участникам предстоит раскрыть загадочное дело. Игроки должны использовать свои дедуктивные навыки, анализировать улики и показания свидетелей, чтобы найти настоящего преступника. Дата проведения – **5 и/или 6 марта 2025 г.** Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00;

- Третий этап – игра «**Смени пластинку**». Интеллектуальная игра, в которой командам предстоит продемонстрировать свои знания в области искусства. Дата проведения – **12 и/или 13 марта 2025 г.** Регистрация участников в 14.30, начало в 15.00.

5.3. Победители Проекта будут отобраны из числа участников, продемонстрировавших наилучший суммарный результат по итогам трех этапов. Оглашение результатов Проекта, награждение победителей и участников состоится **18 марта 2025 г. в 15.00**.

6. Порядок определения победителей Проекта и награждения участников

6.1. Список победителей и призеров Проекта публикуется на официальном сайте Молодежного центра и в группе Молодёжного центра ИОБДЮ ВКонтакте.

6.2. Участники, прошедшие три этапа, получают Диплом участника Проекта.

6.3. Победителю и призёрам вручаются Дипломы I, II, III степени и призы.

6.4. Награждается основной состав команды в количестве не более 6 человек.

7. Контактная информация

Адрес библиотеки: 153000, г. Иваново, ул. Крутицкая, д. 9

Официальный сайт Молодёжного центра: <https://likehome37.ru/>

Группа Молодёжного центра в соцсети «ВКонтакте»: <https://vk.com/likehome37>

Контактный телефон: +7 (4932) 32-97-32, Молодежный центр