

Два года задумку не могли распечатать

В игре могут принять участие от двух до шести человек с 12 лет. Им предстоит "основать" один из десяти населенных пунктов Ивановской области: Ки-нешму, Шую, Вичугу, Южу, Приволжск, Плѣс, Юрьево, Пучеж, Гаврилов Посад, Палех. Они указаны на поле, где также есть специальный QR-код с главной информацией о городе или поселке.

Участники игры "строят" объекты городской среды в пяти сферах: социальной, жилищной, производства, культуры, туризма — с помощью четырех видов карточек краеведческой тематики ("Объекты", "События", "Персонажи", "Краеведческие вопросы"). Игроки зарабатывают нужный капитал из монет, необходимый для появления объектов. Их возведение возможно только при наличии у участников специальных карт с разрешением на строительство. Всё как в жизни! Побеждает тот, кто раньше других сможет "основать" свой малый город или поселок Ивановской области.

Основать город в игре

В областной библиотеке для детей и юношества прошла презентация первой настольной краеведческой игры "Основатели". Ее разработали сотрудники молодежного центра (отдела поддержки творческих инициатив) библиотеки для повышения интереса как подростков, так и взрослых к истории родного края.

"Мы с коллегами очень любим настольные игры, а еще больше — наш родной край, — рассказывает историю создания "Основателей" финалист Всероссийского конкурса "Библиотекарь года — 2024", специалист молодежного центра Анастасия Дубинская. — И вот мы задумались: а почему бы не объединить всё самое лучшее из популярных настольных игр с нашим местным ивановским колоритом. Тем более что, по итогам проведенного нами анкетирования, 91,3% респондентов ответили: настольные игры — эффективный способ изучения краеведения среди подростков и взрослых".

Библиотекари молодежного центра разработали игру два года назад всего за два месяца. Самым сложным для них оказалось продумывание механики игры, так как опыта создания подобного "продукта" у них не было. А дальше игру пришлось



Валерия Седова

"Основатели" помогают с азартом узнать новое о родном крае.

отложить в долгий ящик, поскольку создатели даже не представляли, насколько дорого распечатать ее в достойном качестве. Попытки продвижения задумки в различных конкурсах сначала не приносили успеха. А в начале этого года краеведческая игра "Основатели" вышла в свет благодаря грантовой поддержке "Движения первых".

Краеведение помогает зарабатывать

Освоить правила на личном опыте под руководством ее создателей все желающие смогли в библиотеке на игротке. Победителей ожидал специальный приз — личный экземпляр краеведческой игры. Одним из ее обладателей стал студент Ивановского колледжа пищевой промышленности Максим Павлу-

ченков. *"Играл за одним столом со своими однокурсниками и преподавателем, победил с небольшим отрывом. В этой игре, как и во многих других, велика роль везения. Рад получить собственный вариант "Основателей", теперь с друзьями буду и дальше погружаться в историю нашего края", —* рассказал победитель.

А вот ивановскому поэту, педагогу Валерии Седовой обойти соперников не удалось, что не помешало ей получить удовольствие от самого процесса. *"Игра очень хороша. Ее механика простая, но не поверхностная. В "Основателях" мы можем увидеть элементы знакомых любителям настольных игр "Монополии" и "Манчкина", но и собственных уникальных фишек и интересных в ней достаточно. К примеру, каждый ход завершается краеведческим во-*

просом, за правильный ответ на который можно заработать дополнительную валюту, — рассказывает Валерия Седова. — *В нашей команде были и младшие школьники, и подростки, и взрослые — всем было азартно и интересно. Теперь планирую поиграть в "Основателей" дружеским кругом".*

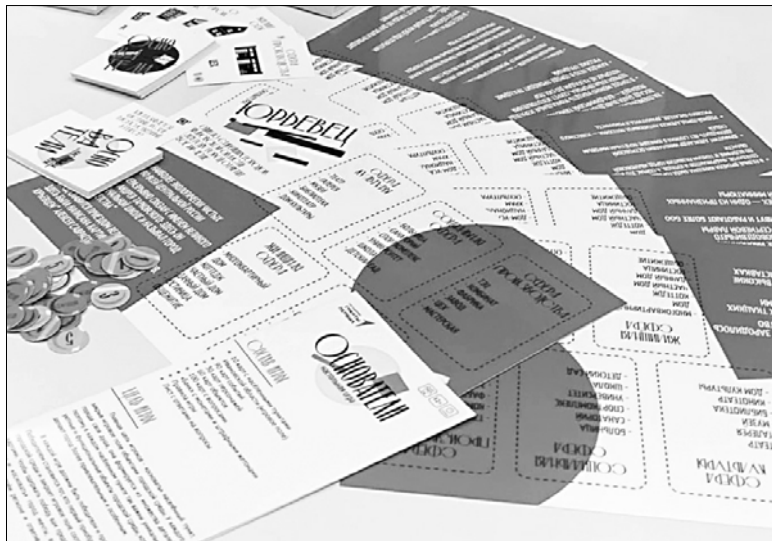
Поэт отметила, что коллектив молодежного центра — замечательная команда творческих людей, которая непрерывно ведет креативную работу по популяризации чтения, образования среди подрастающего поколения.

Купить нельзя, можно опробовать в библиотеке

Разработка краеведческой настольной игры — часть проекта "Основатели. Авторская игротка и конкурс настольных краеведческих игр для подростков". Другая составляющая проекта — организация выездных презентаций и игротек в культурных и образовательных учреждениях Ивановской области. Библиотекари посетили 11 населенных пунктов, в которых познакомили подростков с краеведческой игрой.

По словам сотрудников молодежного центра, "Основатели" оставили положительное впечатление у всех участников, многие даже проявили интерес к возможности ее приобретения. К сожалению, эту игру нельзя купить, зато в рамках грантового проекта в течение ноября "Основатели" поступят в 80% библиотек, работающих с подростками и молодежью, и в 50% школ области.

Заключительный этап реализации грантового проекта — проведение конкурса авторских настольных игр уже среди школьников и студентов средних профессиональных учреждений региона. Его финал состоится 16 ноября и будет проходить в виде публичной защиты авторских проектов участников.



Любовь ЗМИЦЕВА

В игре можно построить десять населенных пунктов Ивановской области, включая Юрьево.